



## Kölyökatlétika pályaverseny 2020. szeptember

Magyarország Közép-Dunántúli Régiójának  
Kölyökatlétikai játékos megmérettetése

### 1. Az esemény célja:

A Kölyökatlétika Programban résztvevő, meghívott régiós egyesületek/iskolák gyermekeinek megmérettetése. A régióban folyó U9-es korosztály felmérése.

### 2. Részvevők:

A régió egyesületeinek/iskoláinak U9-es, 6+1 fős csapatai, melyet határidőre beneveztek. A támogatásban részesült egyesületek, és KA iskolák részvétele elvárt.

### 3. Az esemény támogatója: Magyar Atlétikai Szövetség

### 4. Az esemény lebonyolítója: Alba Regia Atlétikai Klub

### 5. Helyszín és időpont:

**2020. szeptember 25. péntek 16.00-17.30 óra, Székesfehérvár,  
Regionális Atlétikai Központ**

### 6. Nevezés:

- Csapat előnevezés [részvételi szándék]

2020. szeptember 18. péntek 12.00

- Végső csapat nevezés:

2020. szeptember 24. csütörtök 12.00

[arak@arakatletika.hu](mailto:arak@arakatletika.hu)

### 7. Díjazás:

Minden csapattag egyforma éremdíjazásban, valamint édességben részesül.

## 8. Próbák, egyéni versenyszámok:

- Sprint – Gát futás
- F1-es pálya,
- Precíziós távolugrás, 8 méteres nekifutásból,
- Egykezes célba dobás VORTEX labdával,
- 6 perces állóképességi futás;

## 9. Végrehajtás, értékelés:

**Sprint - gátfutás oda-vissza:** Oda: állórajt, indulás rajtjelre. Első szivacsját 8 méter, 4 db szivacsját, 6 méteres távolságon. Fordulás a technikai rúd mögött. Vissza sprintfutás 34 méter. Egyénienként történik a mérés, tizedmásodperce.

**F1-es pálya:** Rajt: bukfenc, futás, hátrafelé futás, szlalom futás, gátvétel. Egyénienként történik a mérés, tizedmásodperce.

**Távolugrás:** 8 méter nekifutásból, elugrás 60 cm-es zónából, távolugrás 20 cm-es szivacs felett, érkezés zónába – 2 kísérlet.

Zónák:	1 pont	60-160 cm között
	2 pont	160-200 cm között
	3 pont	200-240 cm között
	4 pont	240-280 cm között
	5 pont	280 cm felett

A jobbik kísérlet számít!

**Egy kezes hajítás:** a kidobás vonalától 5 méterre és 2 méteres magasságban lévő lécs felett hajítás VORTEX labdával. A lécs síkja utáni szektorba, a lefektetett színes mérőszalaggal, 20 centiméteres pontossággal – 2 kísérlet

**6 perces folyamatos futás:** a fűvön kialakított kör akadálypályán, a 6 perc alatt minél több kör megtétele, feladatok végrehajtása (bújás, kerülés, stb...). Minden kör végén labda áthelyezése egyik gyűjtőből a másikba. Egy labda egy pont. Az utolsó körben megtett rész kör, részpontnak számít!

## 10. Lebonyolítás:

A benevezett csapatok maximum 6+1 fősek lehetnek. A nemek aránya csapaton belül nincs korlátozva. Az egyéni versenyszámokban, a csapattagok legjobb 5 eredménye kerül összeadásra. A plusz 1 fő az az aktív kísérő, szülő, idősebb versenyző, esetleg testvér, aki segítőként bemutatja a feladatokat. Az ő teljesítménye nem számít a csapateredménybe.

Az ügyességi számokban a két kísérlet egymás után van.

Minden csapat körforgásszerűen, minden számot megcsinál.

A csapatok között kialakul a versenyszámonkénti sorrend. A tervezett öt versenyszámban szerzett helyezési pontok összege adja a csapatok összesített pontszámát.

#### **11. Eredményhirdetés:**

A csapatokat egységesen díjazunk. Először a legkevesebb pontot gyűjtött csapatot, a legvégén a legtöbb pontot szerzett csapatot szólítjuk.

#### **12. Egyéb:**

- A Központ emeleti vendégöltözőit lehet használni, de az öltözői kapacitás korlátozott.
- Az öltözőben hagyott ruháért, értékekért felelősséget nem vállalunk.
- A csapatokban fiatalabb gyermek indítható, idősebb nem.
- Minden csapatot egy aktív segítő kíséri végig.
- A szülők a kerítésen kívülről szurkoljanak!
- Amennyiben összesen 10 csapatnál több indul, bizonyos versenyszámok elmaradhatnak. A végleges nevezést követően a döntésről minden érintettet értesítünk.

**"A COVID-19 vírus által okozott járványhelyzet miatt, minden résztvevő – versenyző, edző, versenybíró, rendező – egészsége érdekében fokozottan kérjük az operatív törzs által javasolt megelőző és óvintézkedések betartását! "**