

# KIS ISKOLÁK SPORTVERSENYE



## Kis Iskolák Sportversenye

### KOVÁTS TIBOR EMLÉKVERSENY

#### 01 A verseny célja:

- Verseny- és játéklehetőség biztosítása a sportágak versenyszámainak megismerő, különös tekintettel a hátrányos helyzetű települések köznevelési intézményeiben tanuló fiatalok részére.
- Az atlétika, lánykézilabda, fiúlabdarúgás sportágak utánpótlásbázisának szélesítése, minél több iskoláskorú versenyző bevonásával.
- Atlétika sportágban a korcsoportok legtehetségesebb egyéni versenyzőinek, továbbá olyan kis létszámú iskolák tanulóinak, amelyek nem tudnak csapatot kiállítani, országos versenyen való részvétel biztosítása.
- Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

#### 02 Az országos döntő szervezője:

Az országos döntő a **Magyar Diáksport Szövetség** megbízásából a **Hajdú-Bihar Megyei Diáksport és Szabadidő Egyesület** szervezésében kerül megrendezésre.

#### 03 A versenyek időpontjai, helyszínei:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2023. május 21-ig kell megrendezni.
- **Országos döntő:** 2023. június 19-22. (hétfő-csütörtök), Debrecen.

#### 04 A versenyek résztvevői:

Lásd a „Versenyszabályzat” VII. pontja és a **Korcsoportok** melléklete szerint.

##### **Korcsoportok:**

- **Csapatversenyben** kézilabda, illetve labdarúgás esetén a III-IV., az atlétika csapatversenyben az I-IV. korcsoportba tartozóknak közös mezőny.
- **Egyéni verseny:**  
Nemenként az I-II. korcsoportba tartozó 2012-ben vagy később született tanulók.



Nemenként a III. korcsoportba tartozó, 2010-2011-ben született tanulók.

Nemenként a IV. korcsoportba tartozó, 2008-2009-ben született tanulók.

#### **Felversenyzés:**

■ **Egyéni verseny (atlétika 600 m-es és 800 m-es síkfutás):** minden versenyző a saját korcsoportjában indulhat, „felversenyzés” nem lehetséges.

#### ■ **Csapatverseny:**

**Atlétika – csapatverseny:** minden versenyző a saját korcsoportjában indulhat, „felversenyzés” nem lehetséges.

**Atlétika – svédváltó:** „felversenyzés” kizárólag egy születési évszámmal feljebb, egy távnál engedélyezett.

**Kézilabda lányok részére:** alacsonyabb, II. korcsoportos (2012-2013-ban született) lánytanulók felversenyezhetnek.

**Labdarúgás fiúk részére:** alacsonyabb, II. korcsoportos (2012-2013-ban született) fiútanulók felversenyezhetnek.

#### **Korlátozások:**

**A versenyre a 200 főt meg nem haladó tanulólétszám alatti iskolák, tagiskolák, továbbá a kedvezményezett települések besorolásáról és a besorolás feltételrendszeréről szóló 105/2015. (IV. 23.) Korm. rendelet alapján kedvezményezett településen lévő iskolák nevezhetnek.**

#### **Résztevők:**

■ **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a megyei/budapesti diáksport szervezetek kiírása szerint.

#### ■ **Országos döntő:**

**Csapatverseny:** a megyei/budapesti versenyek 1. helyezett csapatai.

**Egyéni verseny:** 600 m-es és 800 m-es síkfutás a megyei/budapesti versenyek 1., 2. helyezett versenyzői.

Többpróba: a megyei/budapesti versenyek 1. helyezett versenyzői.

## **05 Meghívás:**

### **Lásd a „Versenyszabályzat” VIII. pontja szerint.**

■ **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.

#### ■ **Országos döntő:**

– Az országos döntőről visszalépő megyei/budapesti 1. helyezett csapat helyén meghívásra kerülhet az érintett megye/Budapest 2. helyezett csapata (labdajátékok, többpróba és svédváltó csapatok).

– Atlétika egyéni futószámok esetében az országos döntőről visszalépő megyei/budapesti 1., vagy 2. helyezett egyéni versenyző helyén meghívásra kerülhet az érintett megye/Budapest 3. vagy 4. helyezett egyéni versenyzője.

– Atlétika többpróba egyéni versenyre meghívást nem eszközölünk.

## 06 Versenyszámok:

### I. ATLÉTIKA

- **Többpróba csapatverseny (hárompróba):** összevont I-IV. korcsoportban (fiú- és lánycsapatok részére), 6 fős csapatok nevezhetők.

**Csapatösszetétel:**

- 2 fő I-II. korcsoportos
- 2 fő III. korcsoportos
- 2 fő IV. korcsoportos

#### Többpróba csapatverseny (hárompróba) versenyszámai nemenként:

I-II. korcsoport	III. korcsoport	IV. korcsoport
60 m-es síkfutás	60 m-es síkfutás	100 m-es síkfutás
távolugrás (60 cm széles elugrósáv)	távolugrás (60 cm széles elugrósáv)	távolugrás (60 cm széles elugrósáv)
kislabdahajítás	kislabdahajítás	kislabdahajítás

- **Egyéni versenyszámok:**

**Egyéni többpróba (hárompróba)** nemenként I-II., III. és IV. korcsoportban az alábbi versenyszámokkal:

I-II. korcsoport	III. korcsoport	IV. korcsoport
60 m-es síkfutás	60 m-es síkfutás	100 m-es síkfutás
távolugrás (60 cm széles elugrósáv)	távolugrás (60 cm széles elugrósáv)	távolugrás (60 cm széles elugrósáv)
kislabdahajítás	kislabdahajítás	kislabdahajítás

#### Egyéni futószámok:

III. korcsoport fiúk, lányok: 600 m-es síkfutás

IV. korcsoport fiúk, lányok: 800 m-es síkfutás

- **Svédváltó (fiú- és lányváltók részére):** 100-200-300-400 m.

#### Váltócsapat:

100 m: 2012-ben született vagy fiatalabb tanulók,

200 m: 2010-2011-ben született tanulók,

300 m: 2009-ben született tanulók,

400 m: 2008-ban született tanulók

### II. KÉZILABDA – LÁNYOK

III-IV. korcsoportba tartozó 12 fős lánycsapatok.

### III. LABDARÚGÁS – FIÚK

III-IV. korcsoportba tartozó 10 fős fiúcsapatok.



## 07 A versenyek lebonyolítása:

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diáksport szervezetek kiírása szerint.  
A megyei/budapesti versenyeket 2023. május 21-ig kell lebonyolítani.
- **Országos döntő:** az időrendről, valamint a játék- és lebonyolítási rendről a beérkezett nevezések alapján az MDSZ és az MDSZ Diákolimpiai Bizottság érintett sportági albizottságai döntenek.

## 08 Nevezés:

Lásd a „Versenyszabályzat” X. pontja szerint.

- **Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a nevezési határidőt a szervező diáksport szervezetek határozzák meg.
- **Országos versenyek:**  
A megyei/budapesti döntők jogosultsága alapján a csapatokat és egyéni versenyzőket a megyei/budapesti diáksport szervezet juttatja tovább.

## 09 Költségek:

Lásd a „Versenyszabályzat” XI. pontja szerint.

Az országos döntő költségei a programfüzetben meghatározottak szerint.

## 10 Igazolás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XII. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az elektronikus nevezési rendszerből generált **nevezési lapon fel kell tüntetni az iskola (tagiskola) 2022. szeptember 01-jei állapot szerinti – a köznevelési információs rendszerbe (KIR) feltöltött – tanulói létszámát.** Az iskola igazgatója vagy a tagintézmény vezetője a nevezési lap aláírásával hitelesíti a létszámadatot. Az iskola igazgatója vagy a tagintézmény vezetője az elektronikus rendszerből generált nevezési lap aláírásával igazolja, hogy a tagiskola megfelel a „4. A versenyek résztvevői” bekezdés „Korlátozások” pontjában rögzített legalább egy feltételnek.

## 11 Díjazás:

Lásd a „Versenyszabályzat” XV. pontja szerint, az alábbi kiegészítéssel:

Az országos döntő egyéb különdíjait a verseny programfüzete tartalmazza.

## 12 Sportági rendelkezések:

### ATLÉTIKA:

- Szögescipő nem használható.

- *A rövidtávfutásoknál* a megyei/budapesti és országos döntőn az indulás térdelőrajttal történik.
- Többpróba versenyen a hibás rajtot elkövető versenyzőt vagy versenyzőket figyelmeztetni kell. Futamonként csak egy hibás rajtra van lehetőség a felelős versenyző(k) kizárása nélkül. Ezt követően bármelyik versenyző(k) hajt(anak) végre hibás rajtot abban a futamban, ki kell zárni ő(ke)t abból a versenyszámból.
- Az egyéni versenyeken is a többpróba rajtszabályát alkalmazzuk.
- *Távolugrásnál* minden korosztály 60 cm széles elugrósávból ugrik.
- A *kislabdahajtás* plastoball (12 dkg) kislabdával, a gerelyhajítás általános szabályai szerint történik.
- Csapatversenynél a csapat összpontszámát a 6 fő pontjainak összege adja.
- Csapatversenynél a holtverseny eldöntése: a IV. korcsoportos versenyzők összpontszáma alapján, a magasabb összpontszámmal rendelkező csapat kerül előbbre. Ha ez is azonos, akkor a magasabb pontszámmal rendelkező „második helyezett” IV. korcsoportos versenyző csapata kerül előbbre.
- Egyéni többpróba versenyenél a holtverseny eldöntése: az a győztes, aki több versenyszámban ért el magasabb pontszámot. Ha ez nem dönti el a holtversenyt, akkor az a győztes, aki a versenyszámok közül valamelyikben a legmagasabb pontszámot érte el. Ha ez sem dönt, akkor meg kell nézni a második legmagasabb pontszámot, és így tovább.
- Pontozás: pontértéktáblázat alapján.
- Az országos döntő programfüzete a Diákolimpia® honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, melyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és a MASZ hatályos versenyszabályai érvényesek.

## KÉZILABDA:

### ■ **Játékidő:**

**Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a szervező diákspor szervezetek kiírása szerint.

**Országos döntőn:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel.

**Időkérés:** Félidőnként 1 perc

■ **A labda kerülete, súlya:** 50-52 cm, 290-330 g (1-es méret).

■ **Pályaméret:** a mérkőzéseket csak 40 × 20 m-es játékterű, az illetékes kézilabda szövetség által hitelesített teremben lehet játszani.

■ **Csapatlétszám:** 12 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).

### ■ **Játékosok szerepeltetése:**

**Alapszintű és megyei/budapesti versenyek:** a rendező diákspor szervezetek kiírása szerint.

**Országos döntőn:** csapatonként 12 fő játékos szerepeltethető, az a 12 fő, akiket a verseny első mérkőzése előtt a technikai értekezleten leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.



- **Kiállítás ideje:** 1 perc
- **Kizárás:** az országos döntő mérkőzésein kizárt játékos vagy hivatalos személy (testnevelő, edző), olyan szabálytalanság miatt, amely azonnali kizárással és jelentési kötelezettséggel jár, a soron következő mérkőzésen nem szerepelhet. A kizárás és minden egyéb határozat csak a diákolimpiai mérkőzésekre vonatkozik.
- **Felszerelés:** A mérkőzést csak számozott mezben lehet játszani. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát és 2 db, a kiírásnak megfelelő méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.  
Vaksz használata nem engedélyezett!

#### ■ **Eredményszámítás:**

**Megyei/budapesti versenyen:** a rendező diáksport szervezetek kiírása szerint.

#### **Országos döntőn:**

**A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén** a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

##### **2 csapat holtversenye esetén:**

1. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
2. Ha ez döntetlen volt, az összes mérkőzésen elért jobb gólkülönbség.
3. Ha ez azonos, akkor az összes mérkőzésen lőtt több gól rangsorol.

##### **3 csapat holtversenye esetén:**

1. A holtversenyen kívüli csapat elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.
2. A holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredményei alapján a jobb gólkülönbség dönt.
3. Egyenlőség esetén a több gólt elért csapat kerül előbbre.
4. Abban az esetben, ha ez is azonos, akkor a teljes tabellát figyelembe véve dől el a továbbjutás.

**Az országos döntőn, a keresztjátékoknál, az ötödik és a hetedik helyezést eldöntő mérkőzéseken,** ha döntetlen az eredmény, 5-5 büntetődobás következik, ha ez sem dönt, akkor büntetők az első hibáig.

**Az országos döntőn az első és harmadik helyezést eldöntő mérkőzéseken döntetlen esetén** 2 × 5 perces hosszabbítás következik, ha ez nem hoz eredményt, úgy 5-5 büntetőt dobhatnak a játékosok, ha ez sem dönt, büntetődobásokkal folytatják az első hibáig.

- Az országos döntő programfüzete a Diákolimpia® honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, melyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és a Kézilabdázás hatályos verseny- és játékszabályai érvényesek.

#### **LABDARÚGÁS:**

- **Pályaméret:** 40 × 20 m-es. Az országos döntőn a büntetőterület az alapvonaltól 6 méterre, az alapvonalon a kapu középpontjától 7-7 méterre felfestett, (6 × 14 m-es) téglalap alakú terület.

- **A pálya talaja:** a felületnek simának, egyenletesnek kell lennie. Anyaga lehet: műanyag, salak, föld, bitumen, beton, fű vagy műfű. Az országos döntő füves vagy műfüves pályán kerül megrendezésre.
- **Kapuméret:** 3 × 2 m-es (kézilabda kapu).
- **Játékidő:** 2 × 15 perc, 3 perc szünettel.
- **Labdaméret:** 5-ös.
- **Csapatlétszám:** 10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő (tanár, edző).
- **Játékosok szerepeltetése:**

**Megyei/budapesti versenyen:** a rendező diáksport szervezetek kiírása szerint.

**Országos döntőn:** csapatonként 10 fő játékos szerepeltethető, az a 10 fő, akiket az adott versenyre vonatkozó programfüzetben meghatározottak szerint leigazoltak és nevük szerepel a jegyzőkönyvben.
- **Csapatlétszám mérkőzésen:** a pályán egy időben 1 kapus és 4 mezőnyjátékos tartózkodhat.
- **Cserék:** további 5 játékos állandó jelleggel cserélhető (oda-vissza csere megengedett). A csere a pályán kívül, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalvonalnál.
- **Felszerelés:** A mérkőzést jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, és legalább 1 db szabályos méretű labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.

**Cipő:** Tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, a fémsoplis cipő használata tilos.

**Sípcsontvédő:** használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.
- **Játékszabályok:** a labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
  - Középkedzéstől közvetlenül gól nem érhető el.
  - A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges.
  - A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhető el.
  - Ha a labda a támadócsapat játékosáról hagyja el a játékteret az alapvonalon keresztül, a labda játékba hozása kapuskidobással történik a hatáson belülről. Ebből közvetlenül gól nem érhető el.
  - A kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg.
  - A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szöglet-rúgást eredményez.
  - A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Pontrúgás /partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a





partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/ partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.

- Lesállás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres pontról/vonalról kell elvégezni.

#### ■ **Sárga és piros lap:**

**Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő (2) sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékkeret, és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A sárgalapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

**Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékkeret, és a cserepadon sem foglalhat helyet.

A kiállított játékos a soron következő legalább egy (1) mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

#### ■ **A mérkőzésért adható pontok: győzelem 3 pont, vereség 0 pont.**

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, a vesztes csapat 1 pontot kap.

#### **A csoporton belüli sorrend meghatározása:**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

**A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén** a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

#### **3 vagy több csapat holtversenye esetén:**

- a) A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
- b) legtöbb pont
- c) több győzelem a rendes játékidőben
- d) gólkülönbség
- e) több rúgott gól

f) ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak

g) ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre

- **Az országos döntőn** a helyosztóknál, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első három büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.
- Az országos döntő programfüzete a Diákolimpia® honlapján megtekinthető, letölthető ([www.diakolimpia.hu](http://www.diakolimpia.hu)).
- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és az MLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes.